Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

**Guía práctica de estudio 01: La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería**

**Objetivo:** El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

**Actividades:**

▪ Crear un repositorio de almacenamiento en línea.

▪ Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

**Introducción**: El uso de dispositivos de cómputo y comunicación se vuelve fundamental para el desempeño de muchas actividades, las cuales pueden ser de la vida cotidiana, académica, profesional, empresarial e inclusive de entretenimiento. Como futuros profesionales de la ingeniería, los estudiantes de esta disciplina requieren conocer y utilizar las herramientas de las Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC) que les apoyen tanto en sus tareas académicas como en su próxima vida profesional. De la gran gama de herramientas TIC existentes, en esta práctica nos enfocaremos en las herramientas para manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores de información en Internet con funciones avanzadas, las cuales permitirán a los estudiantes realizar las siguientes actividades en apoyo a sus tareas académicas:

▪ Registro de planes, programas y cualquier documento con información implicada en el desarrollo de un proyecto.

▪ Almacenamiento de la información en repositorios que sean accesibles, seguros y que la disponibilidad de la información sea las 24 horas de los 365 días del año.

▪ Búsqueda avanzada o especializada de información en Internet.

Actividad en casa: Para comenzar a utilizar GitHub, se debe hacer lo siguiente: abrimos en cualquier navegador web la dirección https://github.com. Damos click en “Sign Up” para crear una cuenta

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Escribimos un usuario propio, un correo, una contraseña y damos click en “Create an account” “Sign up”, esperamos el correo de verificación, y verificamos nuestra cuenta.

Ingresar nombre, correo, resolver un rompecabezas y crear la cuenta

Pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Responder las siguientes preguntas: ¿Qué tipo de trabajo haces principalmente?, ¿Cuánta experiencia en programación tienes? y ¿Para qué planeas usar GitHub?, con esto se termina la configuración, ahora se debe verificar la cuenta mediante el correo electrónico ingresado

Damos click en el botón de “Start a Project”

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

En este paso se crea el repositorio, le damos un nombre (practica1\_fdp), una descripción e inicializamos un README; posteriormente damos click a “Create repository”

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Damos click en el botón de “Create new file”

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Crearemos un archivo llamado Datos, y en la primera línea agregaremos nuestro nombre.

En la sección de Commit new file, haremos una explicación del archivo creado, posteriormente damos click al botón de Commit new file

Con esto habremos creado un nuevo archivo en nuestro repositorio, la acción de hacer commit es indicarle al Control de versiones que hemos terminado una nueva modificación, dando una breve explicación Al momento de hacer el commit, nuestro proyecto se encuentra en un nuevo estado. En la pantalla principal del repositorio se puede ver la lista de archivos en nuestro repositorio con la explicación del commit que agregó o modificó a ese archivo.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Subiremos dos imágenes locales (escudo de la facultad y de la universidad) a nuestro repositorio, dando click en el botón de “Upload files” Seleccionamos los dos archivos de nuestro equipo y hacemos el commit, explicando los archivos agregados.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Como se observa, un commit puede ser de uno o más archivos.

Damos click en el archivo “Datos” y posteriormente hacemos click en el botón con forma de lápiz Agregamos en la siguiente línea nuestro número de cuenta y en una línea nueva nuestro correo. Hacemos el commit explicando qué cambios hicimos

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

En la página principal del repositorio dar click a los commit, en este momento debe ser 4. En esta sección se pueden revisar los cambios y estados en nuestro repositorio, Analizar qué pasa al darle click al nombre de cada commit.

Se pueden observar las modificaciones o adiciones que se hicieron en el commit. Git guarda cada estado de nuestros archivos, de esta manera siempre podemos acceder a versiones específicas. Dar click al botón En esta sección se puede observar el estado total del repositorio al momento de un commit específico. Es como una máquina del tiempo, ¡puedes regresar a versiones anteriores

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

1.- Realizar el reporte de la práctica actual.

2.- Subir el archivo al repositorio creado y registrar el cambio con el commit “Reporte práctica 1”.

3.- Mandar el link del repositorio al profesor. Ejemplo de link:

https://github.com/RetrousseDuke29/practica1\_fdp